



## IL PROFILO DEL GAME DESIGNER

Ha una passione per i videogiochi che va oltre il semplice giocare.

La creatività e una fervida immaginazione sono sicuramente due abilità importanti, ma gran parte del lavoro del Game Designer è sistematico, quindi è fondamentale avere un **pensiero logico e ben organizzato**.

Avere **forti doti comunicative e una visione d'insieme del processo di produzione**, sono elementi essenziali per il lavoro di squadra.

Inoltre, **l'attenzione ai dettagli** è uno degli attributi chiave di ogni buon Game Designer.

Infine, una buona padronanza della **lingua inglese**, sia scritta che orale, completa la figura ideale.



### KEY SKILLS

- Forti doti comunicative
- Creatività
- Problem Solving
- Pensiero critico
- Decision Making
- Organizzazione
- Attenzione ai dettagli
- Capacità analitiche
- Buone capacità di scrittura



## IL PROFILO DEL GAME PROGRAMMER

Ha una passione per i videogiochi e per la logica, la programmazione, l'analisi matematica e ha una vena creativa. Molto spesso è un "computer lover" ed è attratto dalla parte hardware dei computer tanto quanto quella software.

Il Game Programmer è affascinato dalle **tecniche di programmazione** che si nascondono dietro al funzionamento delle meccaniche di gioco.

Trasformare una meccanica di gioco in un prodotto che funzioni richiede un mix di logica, creatività, problem solving, **voglia di imparare e mettersi costantemente in gioco e tenersi sempre aggiornato con le nuove tecnologie**.

Infine, una buona padronanza della **lingua inglese**, sia scritta che orale, completa la figura ideale.



### KEY SKILLS

- Pensiero critico
- Problem Solving
- Decision Making
- Capacità analitiche e matematiche
- Logica computazionale
- Attenzione ai dettagli
- Troubleshooting
- Creatività