

Termini & Condizioni

INFORMATIVA PRIVACY. Le informazioni fornite sono disciplinate dalla Privacy Policy della Digital Bros Game Academy S.r.l. presente sul sito <https://dbgameacademy.it/> in conformità all'art 13 del Regolamento UE 2016/679 ("GDPR") e al Decreto Legislativo 30 giugno 2003 n. 196 e succ. mod., in particolare al D.Lgs 101/2018.

1. I corsi PLUG-N-LEARN

- Project Management & Production
- Game Localization

2. Durata e modalità

I corsi PLUG-N-LEARN hanno una durata che varia da 60 a 80 ore.

Le lezioni si svolgono nei giorni feriali dalle 18:30 alle 20:30 e la domenica tra le 10:00 e le 16:00*.

I corsi comprendono lezioni, esercitazioni pratiche, progetti e seminari.

Le lezioni saranno esclusivamente online in live streaming. Le lezioni saranno comunque registrate e rese accessibili agli iscritti per tutta la durata del corso all'interno della piattaforma di e-learning Intellego.

Ogni corso avrà il suo calendario dedicato che sarà comunicato agli iscritti all'inizio del ciclo di lezioni.

*I giorni e gli orari possono subire variazioni in base al corso.

3. Modalità d'iscrizione

L'iscrizione ai corsi avviene esclusivamente online, compilando il form dedicato sulla pagina del nostro sito entro i termini prestabiliti.

I corsi vengono attivati al raggiungimento del numero minimo di iscritti. Digital Bros Game Academy S.r.l. si impegna a comunicare preventivamente l'attivazione o la cancellazione del corso.

L'Academy invia la conferma di attivazione dei corsi, o la cancellazione, via e-mail qualche giorno prima dell'inizio degli stessi, con le informazioni e le coordinate per effettuare il pagamento.

La partecipazione ai corsi è subordinata all'invio della ricevuta di pagamento alla Digital Bros Game Academy S.r.l.

Una volta confermata l'adesione ai corsi, la quota deve essere saldata anche in caso di mancata frequenza.

4. Quota di iscrizione e modalità di pagamento

La quota di iscrizione ai corsi varia in base al corso scelto ed è comunicata nella pagina del sito dedicata al corso specifico.

Il pagamento deve essere effettuato tramite bonifico bancario come da indicazioni fornite dalla Segreteria DBGA in fase di iscrizione.

Per maggiori informazioni contattare la Segreteria DBGA.

5. Documentazione richiesta e requisiti per l'iscrizione

Per partecipare ai corsi è obbligatorio aver compiuto 18 anni.

In fase di iscrizione viene richiesto:

- Curriculum Vitae
- Copia della carta d'identità in corso di validità

6. Requisiti

Lo Studente accetta che, per partecipare alle lezioni in live streaming e per usufruire delle video lezioni, è necessario che sia in possesso di una connessione internet stabile, un personal computer o un laptop dotato di webcam e microfono. I requisiti hardware e software richiesti sono minimi e sono generalmente soddisfatti su un normale sistema standard per uso casalingo. Lo studente accetta, inoltre, di procurarsi e installare i software necessari per il corso.

La Digital Bros Game Academy S.r.l. declina ogni responsabilità nel caso in cui uno Studente non dovesse possedere i requisiti in termini di hardware e software necessari per il corretto svolgimento del corso.

Ulteriori requisiti specifici saranno illustrati nelle pagine dedicate ai corsi nel nostro sito.

7. Struttura del percorso formativo

Il percorso di formazione dei corsi include lezioni in live streaming, progetti ed esercitazioni pratiche e seminari.

I programmi dei vari corsi sono disponibili sulle pagine dedicate allo specifico corso nel nostro sito.

8. Materiale didattico

Il materiale didattico fornito dalla Digital Bros Game Academy S.r.l. è ad esclusivo uso personale dello studente che non può in alcun modo condividerlo o diffonderlo.

In caso di ritiro o esclusione dai corsi, la Digital Bros Game Academy S.r.l. non è tenuta a fornire il materiale didattico non ancora trattato al momento dell'abbandono

9. Frequenza

La frequenza alle lezioni è obbligatoria. Per il conseguimento del certificato finale di frequenza e profitto è richiesta una presenza pari ad almeno l'85% delle ore di lezione. La presenza alle lezioni è rilevata direttamente dai Trainer. Qualora non venga raggiunta la percentuale di presenza indicata, il Direttore Generale e il Trainer del corso si riservano la facoltà di valutare le singole cause d'assenza prolungata ed eventuali situazioni che incidono negativamente sul processo di apprendimento, rinviando al Comitato Direttivo le opportune iniziative.

10. Esclusione dello studente dal corso

Il Comitato Direttivo ha la facoltà, a suo insindacabile giudizio, di intraprendere ogni opportuna iniziativa per garantire la regolarità ed il miglior svolgimento dei corsi. L'esclusione di uno studente può essere disposta in presenza di situazioni particolarmente gravi quali ad esempio:

- Morosità
- Comportamenti personali gravi che possano pregiudicare il buon andamento del corso

L'esclusione deve essere sottoscritta all'unanimità da tutti i membri del Comitato Direttivo. In tal caso allo studente viene rimborsata una percentuale della retta fino al 20% della cifra totale. Digital Bros Game Academy S.r.l. trattiene il restante importo a copertura delle spese organizzative.

11. Ritiro

Lo studente che abbandona il corso, dopo averne fatto sottoscrizione, non ha diritto alla restituzione della/e quota/e già versate ed è tenuto ad effettuare il pagamento delle eventuali quote della retta non versate.

12. Limitazioni di responsabilità

La piattaforma eLearning utilizzata da Digital Bros Game Academy S.r.l. è collegata ad un server gestito da società esterne alla Digital Bros Game Academy S.r.l., in merito al cui corretto funzionamento la Digital Bros Game Academy S.r.l. non si assume alcuna responsabilità. Le Parti convengono espressamente che eventuali temporanei disservizi di collegamento alla piattaforma ovvero altre ipotesi di malfunzionamento temporaneo non potranno costituire motivo di recesso dello Studente dal presente contratto o causa di giustificazione per omessi o incompleti pagamenti della retta nei termini di cui sopra.

In ogni caso, la Digital Bros Game Academy S.r.l. si impegna a prestare, ai sensi dell'art. 1375 c.c., la massima collaborazione ai fini della soluzione di eventuali problemi legati alla fruizione dei servizi oggetto del presente contratto. Nel caso in cui lo Studente ravvisasse un disservizio, questi è tenuto a segnalare prontamente tale disservizio, per iscritto, alla seguente mail:

intellegosupport@dbgameacademy.it, così da permettere alla Digital Bros Game Academy S.r.l. di provvedere alla risoluzione del problema nel minor tempo possibile.

Salvo i casi di dolo o colpa grave della Digital Bros Game Academy S.r.l., lo Studente esonera espressamente la Digital Bros Game Academy S.r.l. da qualsiasi responsabilità per danni diretti e indiretti che lo Studente stesso o terzi possano subire in relazione o in dipendenza dell'erogazione del corso per effetto dell'interruzione del funzionamento che lo Studente stesso o terzi possano in qualche modo rilevare a causa della mancata corretta erogazione della connettività da parte del gestore della rete di telecomunicazione, la cui verifica è onere dello Studente. L'iscritto è tenuto ad adottare tutte le protezioni e le cautele

volte a tutelare la propria connessione Web. Ogni intrusione illecita di terzi durante il corso non sarà in alcun modo addebitabile alla Digital Bros Game Academy S.r.l. In nessun caso la Digital Bros Game Academy S.r.l. sarà ritenuta responsabile del malfunzionamento del Servizio derivante da guasti, sovraccarichi, interruzioni delle linee telefoniche, elettriche o riferite alla rete Internet e per inadempimenti di terzi che pregiudichino la fruizione dei servizi, compresi, in via esemplificativa, i rallentamenti di velocità o il mancato funzionamento delle linee telefoniche e degli elaboratori che gestiscono il traffico telematico fra l'Isritto e la piattaforma di eLearning da cui è erogato il servizio. La Digital Bros Game Academy S.r.l., inoltre, non potrà essere ritenuta responsabile per inadempimenti alle proprie obbligazioni derivanti da cause non ragionevolmente prevedibili, da impedimenti che esulino dalla sfera del proprio diretto ed immediato controllo, o da cause di forza maggiore.

L'Isritto si obbliga a tenere indenne la Digital Bros Game Academy S.r.l. da tutte le perdite, i danni, le responsabilità, i costi, gli oneri e le spese (anche legali) che dovessero essere sostenute dalla Digital Bros Game Academy S.r.l. quale conseguenza di qualsiasi inadempimento inerente i propri obblighi assunti con la sottoscrizione del presente contratto e comunque connesse alla immissione delle informazioni nel sito; il tutto, anche in ipotesi di richieste di risarcimento danni avanzate da terzi a qualunque titolo.

13. Foro competente

Il presente Contratto è regolato e deve essere interpretato ai sensi della legge italiana. Ogni controversia derivanti o relativa all'interpretazione e/o all'esecuzione del presente Contratto è devoluta alla competenza esclusiva del foro del Consumatore ai sensi dell'art. 66-bis del D. Lgs. 205/2006

14. Trattamento dati personali e diffusione delle immagini

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE n. 679/2016 (di seguito, "GDPR") in materia di protezione dei dati sensibili, si comunica che i dati riportati nel Contratto verranno trattati secondo i termini e per le finalità riportate nell'Allegato 1 del presente Contratto, Privacy Policy.

Lo Studente con la sottoscrizione del presente Contratto autorizza, a titolo gratuito, senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge n. 633/1941 (Legge sul diritto d'autore), alla pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma delle proprie immagini, riprese e/o scattate in occasione del Corso di Formazione, sul sito internet della Società, su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione, nonché autorizza la conservazione delle foto e dei video stessi negli archivi informatici della Società e prende atto che la finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo ed eventualmente promozionale.