

## DIGITAL BROS GAME ACADEMY ONLINE BLENDED

INFORMATIVA PRIVACY. Le informazioni fornite sono disciplinate dalla Privacy Policy della Digital Bros Game Academy S.r.l. presente sul sito <https://dbgameacademy.it/> in conformità all'art 13 del Regolamento UE 2016/679 ("GDPR") e al Decreto Legislativo 30 giugno 2003 n. 196 e succ. mod., in particolare al D.Lgs 101/2018.

### TERMINI & CONDIZIONI

Digital Bros Game Academy S.r.l. è una società che si occupa di formazione nell'ambito dell'intrattenimento digitale ed eroga percorsi di formazione, l'Iscritto intende avvalersi del know-how e dell'expertise della Digital Bros Game Academy S.r.l. e partecipare al corso online di Game Design o Game Programming.

Tutto ciò premesso e considerato, le Parti convengono quanto segue:

#### 1. Oggetto della fornitura

Il presente contratto disciplina i termini e le condizioni relativi all'erogazione di servizi di formazione online del corso scelto dall'Iscritto e indicato sopra da parte della Digital Bros Game Academy S.r.l. a favore dell'Iscritto.

#### 2. Durata

I corsi online hanno una durata flessibile che varia in base al livello di partenza scelto e a quanti livelli si decide di seguire. I livelli sono progressivi e possono essere seguiti singolarmente o nella loro totalità. Ogni livello ha un periodo di partenza definito. Di seguito sono riportate le durate dei singoli livelli e del corso completo:

- Livello 1: due mesi
- Livello 2: tre mesi
- Livello 3: quattro mesi
- Corso completo: nove mesi

#### 3. Struttura del percorso formativo

Sono previste lezioni in live streaming e attività di studio autonomo. Tutte le attività si svolgono online. L'impegno minimo richiesto va dalle 15 alle 20 ore settimanali in base al livello. Sono previsti altresì seminari ed eventi online in live streaming durante il percorso di formazione.

#### 4. Sede

I corsi si svolgono esclusivamente online.

## 5. Modalità d'iscrizione

La domanda di iscrizione avviene esclusivamente online, compilando il form sulla pagina iscrizioni del sito entro i termini prestabiliti.

## 6. Requisiti e documentazione richiesta

Per partecipare ai corsi online la persona interessata deve aver compiuto almeno 18 anni ed essere in possesso di una carta d'identità o passaporto in corso di validità.

## 7. Frequenza alle lezioni, eventi in live streaming e impegno di studio

La frequenza alle lezioni in live streaming con i trainer è fortemente consigliata ed è condizione per poter conseguire con successo il percorso di formazione. È altresì raccomandato l'impegno come previsto dal piano scelto dall'Iscritto.

La Digital Bros Game Academy S.r.l si riserva la facoltà di non conferire l'attestato di frequenza e profitto qualora non vengano raggiunti risultati idonei da parte dell'Iscritto.

## 8. Esclusione dello studente dal corso

La Digital Bros Game Academy S.r.l. ha la facoltà, a suo insindacabile giudizio, di intraprendere ogni opportuna iniziativa per garantire la regolarità ed il miglior svolgimento dei corsi. L'esclusione di un Iscritto può essere disposta in presenza di situazioni particolarmente gravi quali ad esempio:

- Morosità
- Comportamenti personali gravi che possano pregiudicare il buon andamento del corso

Non è previsto il rimborso e lo studente è tenuto a corrispondere entro una settimana dall'esclusione il saldo della retta del corso nel caso non avesse già pagato l'intero importo spettante.

## 9. Retta e modalità di pagamento

Il costo dei corsi varia dalla scelta dei livelli che si intende seguire:

- Livello 1
  - 1.255,00€ (+ IVA)
- Livello 2
  - 1.810,00€ (+ IVA) se scelto come livello di partenza
  - 1.450,00€ (+ IVA) se acquistato dopo aver seguito il Livello 1
- Livello 3
  - 2.365,00€ (+ IVA) se scelto come livello di partenza
  - 1.895,00€ (+ IVA) se acquistato dopo aver seguito uno dei livelli precedenti
- Corso completo (dal Livello 1 al Livello 3)
  - 4.050,00€ (+ IVA)

Le Parti convengono espressamente che il mancato pagamento di anche una sola rata della retta entro i termini dia la facoltà alla Digital Bros Game Academy S.r.l. di sospensione immediata dell'erogazione del corso. In ogni caso, resta inteso che, in caso di mancato pagamento di anche una sola rata, la Digital Bros Game Academy S.r.l. ha diritto di trattenere la quota-parte della retta già pagata dall'Iscritto, nonché di richiedere il pagamento in via anticipata di tutte le rate ancora dovute, oltre al risarcimento del maggior danno subito in ragione dell'inadempimento dell'Iscritto.

Il pagamento della retta dovrà avvenire a mezzo bonifico bancario alle seguenti coordinate: IBAN IT 70 G 02008 05364 000103395237, intestato a Digital Bros Game Academy S.r.l.

La Digital Bros Game Academy S.r.l. potrà applicare delle promozioni sul prezzo e sulle modalità di pagamento che non sono indicate in questo punto.

## 10. Perfezionamento dell'iscrizione

L'iscrizione al corso si intende perfezionata al momento della sottoscrizione del form online la cui compilazione e sottoscrizione costituisce espressa ed incondizionata accettazione e adesione ai relativi termini e condizioni, ivi inclusi i presupposti, essenziali per la corretta fruizione del corso.

## 11. Definizione del percorso formativo

I corsi online ideati dalla Digital Bros Game Academy S.r.l. utilizzano, per l'insegnamento delle materie e per il mentoring, il metodo della formazione a distanza tramite la piattaforma di eLearning, **Intellego**. Ad ogni Iscritto verranno assegnate le proprie credenziali per l'accesso a Intellego dove potrà accedere a tutti i materiali didattici e dove verranno svolte le lezioni in live streaming.

Le credenziali per accedere ad **Intellego** sono riservate all'Iscritto e non potranno essere condivise per nessuna ragione a terzi. Il materiale didattico fornito è ad esclusivo uso personale dell'Iscritto che non può in alcun modo dividerlo o diffonderlo a terzi.

La Digital Bros Game Academy S.r.l. si riserva il diritto di escludere un Iscritto con effetto immediato qualora compia qualsiasi violazione in merito alla riservatezza dei dati o dei materiali.

In caso di ritiro o esclusione dal corso, la Digital Bros Game Academy S.r.l. non è tenuta a fornire il materiale didattico non ancora trattato al momento dell'abbandono.

## 12. Attività incluse nell'offerta formativa

L'offerta formativa comprende:

- Lezioni in live streaming
- Video lezioni
- Esercitazioni, verifiche, attività di mentoring, progetti individuali e di gruppo
- Sessioni di ricevimento e mentoring con i Core Trainer
- Accesso illimitato per tutta la durata del corso alla piattaforma di eLearning Intellego
- Materiale didattico
- Realizzazione di un portfolio
- Preparazione del Curriculum Vitae
- Incontri e testimonianze online con professionisti del settore nazionali ed internazionali
- Eventi di networking come seminari e workshop

Non tutte le attività sono presenti in tutti i livelli. Le attività presenti in ogni livello sono illustrate nelle pagine del sito e nei programmi dei corsi.

## 13. Hardware e Software

L'Iscritto accetta che, per partecipare alle lezioni e agli eventi in live streaming e per usufruire delle video lezioni, è necessario che sia in possesso di una connessione internet stabile, un Personal Computer o un laptop dotato di webcam e microfono. I requisiti hardware e software richiesti sono minimi e sono generalmente soddisfatti su un normale sistema standard per uso casalingo. L'Iscritto accetta, inoltre, di procurarsi e installare i software necessari per lo svolgimento del corso. La Digital Bros Game Academy S.r.l. declina ogni responsabilità nel caso in cui un Iscritto non dovesse possedere i requisiti in termini di hardware e software necessari per il corretto svolgimento del corso.

## 14. Ritiro

Dal primo giorno del corso, l'Iscritto avrà 14 giorni di calendario per decidere se ritirarsi. Nel caso di ritiro entro i 14 giorni Digital Bros Game Academy S.r.l. provvederà al rimborso delle rate eventualmente pagate fatta eccezione per la quota d'iscrizione.

Ai fini della corretta formalizzazione del ritiro l'Iscritto entro il 14° giorno di calendario del primo giorno del corso dovrà inviare un'e-mail a [segreteria@dbggameacademy.it](mailto:segreteria@dbggameacademy.it), manifestando la propria volontà di ritirarsi dal corso. Il ritiro dopo il 14esimo giorno dall'inizio del corso, non prevederà alcun rimborso e l'Iscritto sarà tenuto a saldare le quote della retta rimanenti entro una settimana dal ritiro.

## 15. Mancata attivazione dei corsi

La retta non viene rimborsata, fatta eccezione per il caso in cui la mancata attivazione dei corsi sia imputabile a Digital Bros Game Academy S.r.l. ed in ogni caso la responsabilità di Digital Bros Game Academy S.r.l. è limitata a:

- Rimborso della/e quota/e eventualmente già versate
- Tempestiva comunicazione agli interessati della cancellazione o variazione del corso

## 16. Limitazioni di responsabilità

La piattaforma eLearning utilizzata da Digital Bros Game Academy S.r.l. è collegata ad un server gestito da società esterne alla Digital Bros Game Academy S.r.l., in merito al cui corretto funzionamento la Digital Bros Game Academy S.r.l. non si assume alcuna responsabilità. Le Parti convengono espressamente che eventuali temporanei disservizi di collegamento alla piattaforma ovvero altre ipotesi di malfunzionamento temporaneo non potranno costituire motivo di recesso dell'Isritto dal presente contratto o causa di giustificazione per omessi o incompleti pagamenti della retta nei termini di cui sopra.

In ogni caso, la Digital Bros Game Academy S.r.l. si impegna a prestare, ai sensi dell'art. 1375 c.c., la massima collaborazione ai fini della soluzione di eventuali problemi legati alla fruizione dei servizi oggetto del presente contratto. Nel caso in cui l'Isritto ravvisasse un disservizio, questi è tenuto a segnalare prontamente tale disservizio, per iscritto, alla seguente e-mail: [intellegosupport@dbgameacademy.it](mailto:intellegosupport@dbgameacademy.it), così da permettere alla Digital Bros Game Academy S.r.l. di provvedere alla risoluzione del problema nel minor tempo possibile.

Salvo i casi di dolo o colpa grave della Digital Bros Game Academy S.r.l., lo Studente esonera espressamente la Digital Bros Game Academy S.r.l. da qualsiasi responsabilità per danni diretti e indiretti che l'Isritto stesso o terzi possano subire in relazione o in dipendenza dell'erogazione del corso per effetto dell'interruzione del funzionamento che l'Isritto stesso o terzi possano in qualche modo rilevare a causa della mancata corretta erogazione della connettività da parte del gestore della rete di telecomunicazione, la cui verifica è onere dell'Isritto. L'Isritto è tenuto ad adottare tutte le protezioni e le cautele volte a tutelare la propria connessione Web. Ogni intrusione illecita di terzi durante il corso non sarà in alcun modo addebitabile alla Digital Bros Game Academy S.r.l.

In nessun caso la Digital Bros Game Academy S.r.l. sarà ritenuta responsabile del malfunzionamento del Servizio derivante da guasti, sovraccarichi, interruzioni delle linee telefoniche, elettriche o riferite alla rete Internet e per inadempimenti di terzi che pregiudichino la fruizione dei servizi, compresi, in via esemplificativa, i rallentamenti di velocità o il mancato funzionamento delle linee telefoniche e degli elaboratori che gestiscono il traffico telematico fra l'Isritto e la piattaforma di eLearning da cui è erogato il servizio. La Digital Bros Game Academy S.r.l., inoltre, non potrà essere

ritenuta responsabile per inadempimenti alle proprie obbligazioni derivanti da cause non ragionevolmente prevedibili, da impedimenti che esulino dalla sfera del proprio diretto ed immediato controllo, o da cause di forza maggiore.

L'Iscritto si obbliga a tenere indenne la Digital Bros Game Academy S.r.l. da tutte le perdite, i danni, le responsabilità, i costi, gli oneri e le spese (anche legali) che dovessero essere sostenute dalla Digital Bros Game Academy S.r.l. quale conseguenza di qualsiasi inadempimento inerente i propri obblighi assunti con la sottoscrizione del presente contratto e comunque connesse alla immissione delle informazioni nel sito; il tutto, anche in ipotesi di richieste di risarcimento danni avanzate da terzi a qualunque titolo.

## **17. Riservatezza**

A ogni Iscritto sarà fornito tutto il materiale didattico necessario e si dà loro accesso ad una rete di contatti professionali. Il legame indissolubile tra i materiali insegnati dalla Digital Bros Game Academy S.r.l. ed il know-how acquisito grazie ad essa, fanno sì che Digital Bros Game Academy S.r.l. detiene la piena proprietà intellettuale dei progetti sviluppati durante l'anno accademico e la facoltà di gestirli nella più ampia autonomia. L'Iscritto si impegna a trattare le presentazioni e le testimonianze presentate online con la massima riservatezza. Il materiale distribuito può essere utilizzato solo ai fini dell'apprendimento e non può essere riprodotto per finalità diverse da quelle didattiche in relazione al corso in oggetto.

## **18. Foro competente**

Il presente Contratto è regolato e deve essere interpretato ai sensi della legge italiana. Ogni controversia derivanti o relativa all'interpretazione e/o all'esecuzione del presente Contratto è devoluta alla competenza esclusiva del foro del Consumatore ai sensi dell'art. 66-bis del D. Lgs. 205/2006.

## **19. Trattamento dati personali e diffusione delle immagini**

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE n. 679/2016 (di seguito, "GDPR") in materia di protezione dei dati sensibili, si comunica che i dati riportati nel Contratto verranno trattati secondo i termini e per le finalità riportate nell'Allegato 1 del presente Contratto, Privacy Policy.

L'Iscritto con la sottoscrizione del presente Contratto autorizza, a titolo gratuito, senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge n. 633/1941 (Legge sul diritto d'autore), alla pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma delle proprie immagini, riprese e/o scattate in occasione del Corso di Formazione, sul sito internet della Società, su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione, nonché autorizza la conservazione delle foto e dei video stessi negli archivi informatici della Società e prende atto che la finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo ed eventualmente promozionale.